

CO
éditions
/ FANTASY



PAUL DUBREUIL

Chroniques de Diamanterre / Épisode 4

Les larmes
de Fafnir

Paul Dubreuil

Chroniques de Diamanterre – Épisode 4

Les larmes de Fafnir

Roman



*Du même auteur,
publié chez n'co éditions*

Fantasy / Fantastique / Science-fiction :

Chroniques de Diamanterre

- Épisode 1 : Bienvenue dans le système (mars 2022)
- Épisode 2 : Le Roi-Druide (juillet 2022)
- Épisode 3 : Le troisième continent (février 2023)

Les samouraïs des étoiles (mai 2023)

Je suis un sorcier (août 2023)

L'effet domino – L'expansion galactique (intégrale) (octobre 2023)

Templier, le dernier gardien (2^e édition, juin 2024)

Thrillers / Policier :

Sous influence (juin 2022)

Affaire de sang (janvier 2023)

Le passé en abyme (mai 2023)

Mort d'une joggeuse (février 2024)

Ailleurs...

Fantasy / Science-fiction :

Trilogie de l'expansion galactique :

- Tome 1 : Le retour des Morbacks (Éditions Sydney Laurent)
- Tome 2 : Le secret des Oltaranns (Éditions Sydney Laurent)
- Tome 3 : Le gambit de l'empereur (Éditions Sydney Laurent)

Des hamsters et des hommes (Éditions Sydney Laurent)

Trilogie des Stellarques :

- Tome 1 : Exillium (Éditions de l'Arbre-Monde)
- Tome 2 : Résilience (Éditions de l'Arbre-Monde)
- Tome 3 : Machinations (Éditions de l'Arbre-Monde, à paraître)

La deuxième vie de Benjamin Augrandpied (Éditions de l'Arbre-Monde)

Thrillers / Policier :

La mémoire en fusion (Éditions Saint-Honoré)

Les pourritures terrestres (Éditions Sydney Laurent)

De Profundis (Éditions Sydney Laurent)

Virusse (Éditions Sydney Laurent)

Vous reprendrez bien des clams (Éditions de l'Arbre-Monde)

Sommaire

En guise de préambule	6
Personnages principaux	14
Royaume de Larry / Diamanterre	16/17
Prologue	18
1 – Larry – Eh oui, un Nain, ça pleure	23
2 – Fenrir – Les vacances touchent à leur fin.	31
3 – Elmaer – Quand t’es dans le désert depuis trop longtemps, bis repetita...	39
4 – Penelope – Araignée du soir...	44
5 – Larry – En route pour Dadiche	51
6 – Elmaer – Comme si la situation n’était déjà pas assez pourrie!	58
7 – Xanapeth Galanodel – La revanche sera douce	64
8 – Larry – Dadiche, cool...	68
9 – Penelope – Faf qui?	77
10 – Fenrir – Quand faut y aller...	83
11 – Elmaer – Conversation sous une perche	88
12 – Larry et Penelope – Nous n’allons pas encore nous faire croquer	93
13 – Larry – En route pour le deuxième continent	99
14 – Fenrir – Nouvelles alliances	106
15 – Elmaer – Démons et merveilles	113
16 – Larry – En route pour Kislovan	120
17 – Penelope et Fenrir – Le choix d’Alysandra	127
18 – Larry – Un requin peut en cacher une autre	133
19 – Elmaer – Te voilà chef, Chef	141
20 – Penelope et Fenrir – Retrouvailles et décisions	146
21 – Larry – Kislovan, enfin	155
22 – Skrat – Tempête sous un crâne de rat	163
23 – Larry – Vers le tombeau de Crius	169
24 – Fenrir – Pour l’instant, tout est calme	177
25 – Larry – Ça caille dur!	182
26 – Elmaer – Dilemme	188
27 – Larry – Ça bouge enfin!	193
28 – Skrat – Le problème, c’est la queue.	198
29 – Larry – Ils me prennent vraiment pour une truffe!	201
30 – Skrat – Début de l’infiltration	211
Épilogue – Larry	214

— *Les dieux n'existent pas.*

— *Tu crois ?*

— *Bien sûr, écoute. Odin est un crétin ! Odin est un crétin !
Odin est un crétin ! Tu vois, il ne se passe rien...*

*Remerciements tout particuliers à Pierre B.
(il se reconnaîtra) pour sa grenouille.*

En guise de préambule

Je m'appelle Larry Porter (c'est Lawrence en réalité). Oui, je sais, vous avez une impression de déjà-vu, et vous n'êtes certainement pas les premiers, rassurez-vous. Alors pour faire simple, appelez-moi tout bonnement Larry, comme tous mes amis.

Cela fait un bail que je n'ai pas donné de mes nouvelles, et vous vous inquiétez peut-être un peu, en vous demandant si je ne me suis pas fait aplatir d'une manière ou d'une autre. Ce n'est pas le cas, fort heureusement, et je serais le premier à m'en être aperçu, figurez-vous. Mais, comme je l'ai précédemment mentionné, ça fait un bail, alors je crois qu'il est nécessaire de récapituler assez rapidement tout ce qui s'est passé afin d'entrer directement dans le vif du sujet.

C'est que, voyez-vous, je n'ai absolument pas demandé à me retrouver sur ce nouveau monde que j'ai baptisé Diamanterre. Moi, tout ce que je voulais, c'était une vie peinarde avec un boulot pas trop stressant. Je pensais l'avoir trouvé au *Boston Globe*, ou plutôt, ma mère me l'avait déniché étant donné qu'elle était copine avec le directeur du journal. Et alors, quoi ? Personne ne vous a jamais aidé à trouver du travail ? Ce n'est pas comme si j'avais été incompetent ! Je m'y étais fait une bonne petite réputation de journaliste d'investigation. Qui peut en dire autant, hein ? Le second de mes objectifs, c'était Penelope, un canon avec qui j'étais parti en expédition spéléo en espérant tellement l'impressionner que cela me permettrait de conclure. Entendons-nous bien : je ne suis pas du genre à me contenter d'un petit coup

par-ci par-là. Je n'avais envers elle que des intentions honorables, du style « et beaucoup plus si affinités ». Seulement voilà, les Dieux en avaient décidé autrement. Et quand je dis les Dieux, je parle de ceux du Valhalla, Wotan en tête — vous le connaissez sous le nom d'Odin — suivi de toute sa clique, parce que c'est lui qui dirige leur conseil d'administration. Fibby m'a tout expliqué. Fibby, c'est Affibistala Nécrotica, un Succube qui est devenu ma compagne, ma reine, mon impératrice après avoir été mon mentor. Je ne sais pas ce que je serais devenu sans elle. Ou plutôt si, je ne le sais que trop bien, dans la mesure où elle m'a ramené une fois à la vie, et une deuxième fois, c'était moins une. Oui, elle peut le faire, entre autres dons qu'elle possède. Mais je ne vous révélerai pas tout parce que ça relève du domaine privé.

Elle m'a confié que toutes les planètes de l'univers connu sont gérées par un CA des Dieux et que ce sont des êtres semi-vivants qui ont besoin d'énergie cosmique pour prospérer. Manque de pot pour elles, elles abritent des habitants qui se comportent souvent comme des parasites sur un clébard, par exemple. Bilan de l'opération, certaines planètes dépérissent. Le CA opère alors parfois une fusion entre deux mondes pas encore morts, mais sur la mauvaise pente, retire un énorme pourcentage de leurs populations — il me reste encore à découvrir ce que tous ces gens deviennent —, nomme des pivots comme moi, et leur demande de remettre le nouveau monde ainsi formé sur de bons rails en accomplissant des quêtes qui permettront de prouver leur valeur aux yeux des Dieux.

Et c'est ainsi que je me suis retrouvé seul, presque à poil, sur une planète dont la gravité importante m'épuisait, entouré de lapins sanguinaires qui ont failli me faire la peau dès le démarrage. Heureusement que Fibby était là pour m'aider. Pour commencer, elle était simplement dans ma tête, et je dois avouer que je ne l'appréciais pas des masses. Et puis, vous connaissez la chanson, pas vrai ? Je t'aime, moi non plus, enfin si, mais je ne te le dirai pas... bref, quand mon évolution a atteint un certain niveau, elle a pris corps, et quel corps ! Et le reste a suivi, au point que nous

nous sommes mariés et qu'elle est maintenant impératrice de Diamanterre. Et elle porte notre fille.

Bien sûr, tout ne s'est pas fait aussi vite ni aussi facilement. Heureusement, je n'étais pas seul, bien entouré que j'étais par ma Fine Équipe, un ramassis d'êtres plus bizarres les uns que les autres : des Nains, un demi-Elfe, une Elfe, un Gnome, et un oiseau Roc qui est devenu mon Autre, mon compagnon d'âme et de cœur. Grâce à eux, je suis devenu roi pour commencer, avec l'acquisition de ruines au-dessus d'un donjon tenu par un Roi-Liche. Le combat a été rude, mais gratifiant, tant en termes de niveaux que d'acquisitions. Nous avons ainsi récupéré un cœur de donjon, Carson, qui est devenu mon majordome et les ruines se sont transformées en Château Porter. Ceci m'a permis de prendre possession, automatiquement, de tout un territoire et de ses habitants qui sont ainsi devenus mes sujets. De fil en aiguille, celui-ci s'est étendu jusqu'à inclure l'intégralité du troisième continent, m'octroyant au passage le titre d'empereur. Cela peut paraître rapide, mais il a fallu plus d'un an pour parvenir au stade où nous en sommes. Pendant ce temps, Penelope m'a rejoint avec l'aide d'un Ogre, Yaketiyak, que j'ai nommé, dans la foulée, ministre de l'Agriculture, elle-même est devenue Prêtresse d'Hela, et a succombé au charme de Fenrir, me préservant d'avoir à affronter une situation qui aurait pu devenir glauque.

Fenrir ! Parlons-en un peu du fils de Loge/Loki. L'autre affreux l'a envoyé sur Diamanterre pour me mettre des bâtons dans les roues. Il a proposé ses services à Alysandra, la reine des Drows, les Elfes Noirs. Elle vit à Ygg-Shal, une citadelle souterraine. Ce faisant, il a dérobé l'œuf de Fafnir, un Dragon plutôt acariâtre. Topaze est née, se liant immédiatement à Alysandra. Les Drows sont maintenant unis sous la bannière de cette dernière qui s'est aussi alliée aux Duergars, les Nains Gris qui vivent également dans l'obscurité des couloirs souterrains de la planète. Tout cela aurait pu tourner vinaigre sans l'attraction entre Fenrir et Penelope. Le demi-Dieu est en train de virer de bord et a décidé de nous aider après que nous l'avons sauvé d'une mort certaine

qui l'aurait renvoyé au Valhalla et entre les griffes de son paternel à qui il ne veut plus avoir affaire. En ce moment, il supervise les derniers moments avant la naissance de la nouvelle Lolth, la Déesse-Araignée, pour qui j'ai fait bâtir un temple dans ma nouvelle citadelle au nord du troisième continent. Ensuite? Eh bien ensuite, j'ai décidé de lui faire confiance : il partira en mission chez Alysandra. On verra bien ce qui en sortira.

Quant à moi, je dois terminer ma quête de l'unification, et j'ai moins d'un an pour le faire. Ça craint un peu, mais j'ai bon espoir dans la mesure où j'ai l'aide de mon succube adoré, celle d'Hela, la fille de Wotan, celle de Lolth — du moins je l'espère — et enfin celle de Borgloïk, un Orc qui est devenu mon ami. Et puis, j'ai ma Fine Équipe. Que serais-je sans eux? D'autant que j'aurai besoin d'eux dans le périple qui m'attend en direction du deuxième continent, via Dadiche, une ville portuaire située sur la côte à l'est de Château Porter. Ah, un dernier détail, je suis Grand Druide, maintenant. Et il ne faut pas m'ennuyer ni toucher à un poil de mes amis, parce que j'ai bien l'intention d'écrabouiller tous ceux qui s'y risqueraient!



Ce que Larry ne sait pas : un groupe de démons sous les ordres de Kalbutsal Trigonos, envoyé par Loge, a établi une tête de pont sur une île au large du troisième continent. Ils ont pour mission de saboter le travail de Larry, et si possible, d'éliminer Fenrir, ce qui le renverrait au Valhalla.

Statut : Penelope Lane. Humaine

Niveau 33	Classe : Prêtresse d'Hela		
Santé : 240/240	Mana : 249/249		
Caractéristiques			
Force : 57 (+4)	Endurance : 62 (+4)	Vitesse : 31 (+4) (+6)	Dextérité : 32 (+4)
Intelligence : 65 (+4)	Sagesse : 29 (+4)	Chance : 25 (+4)	
Zéro point non attribué			
Compétences	Dague : grand maître Pieu : expert Bouclier : expert Navigation : basique Pêche : basique Furtivité : expert Berserker : expert		
Affinités	Lumière		
Indice de notoriété auprès des Ogres	Vénérée		
Indice de notoriété auprès des Gnomes	Vénérée		
Indice de notoriété auprès des Nains	Vénérée		
Indice de notoriété auprès des Elfes	Vénérée		
Quêtes en cours	Ramener Fenrir du côté du bien.		
Quêtes accomplies	Atteindre le niveau 5; rejoindre Larry Porter 1 ^{er} dans les trois mois.		

**Statut : Affibistala (Fibby) Nécrotica, Succube,
mentor, Première Concubine**

Niveau 40	Classe : Enchanteresse
Santé : 250/250	Mana : 276/276

Caractéristiques

Force : 31	Endurance : 50	Vitesse : 25	Dextérité : 31
Intelligence : 60	Sagesse : 44	Chance : 22	

Zéro point non attribué

Compétences	Dague : expert Bâton : expert Furtivité : maître
Affinités	Air, eau, feu, lumière, terre
Indice de notoriété auprès des Nains	Vénérée
Indice de notoriété auprès des Gnomes	Adulée
Quêtes en cours	Aider Lawrence Porter dans toutes ses quêtes et le conseiller.
Quêtes accomplies	Tuer un Dindon ; éliminer tous les Loups Loqueteux ; purger les vieilles ruines près du village ; faire éclore un œuf de Roc ; trouver la mine des Kobolds et voir s'il y a des survivants de leur attaque ; s'il y a des survivants, les libérer et éliminer la menace que les Kobolds font peser sur la région ; aider Idril à prouver la culpabilité d'Elmaer Petsandoral.

**Statut : Lawrence (Larry) Porter, Humain.
Empereur**

Niveau 45	Classe : Grand Druide		
Santé : 295/295	Mana : 294/294		
Caractéristiques			
Force : 50	Endurance : 55	Vitesse : 28 (+6) (+5)	Dextérité : 26 (+5)
Intelligence : 60	Sagesse : 55	Chance : 20	
Zéro point non attribué			
Compétences	Casse-tête : maître Hache : basique Épée : basique Furtivité : maître		
Affinités	Terre		
Indice de notoriété auprès des Nains			Vénééré
Indice de notoriété auprès des Gnomes			Adulé
Indice de notoriété auprès des Rocs			Amical
Quêtes en cours	Aider à l'accomplissement de la prophétie de l'unification; faire évoluer le lien créé avec l'oiseau et superviser la croissance de votre autre; aider Yaketiak à retrouver les membres de sa famille. Deux millions de points d'expérience. Récompense variable.		
Quêtes accomplies	Tuer un Dindon; éliminer tous les Loups Loqueteux; purger les vieilles ruines près du village; faire éclore un œuf de Roc et se lier à l'oiseau; trouver la mine des Kobolds et voir s'il y a des survivants de leur attaque; s'il y a des survivants, les libérer et éliminer la menace que les Kobolds font peser sur la région; aider Idril à prouver l'implication d'Elmaer Petsandoral dans son enlèvement. Trois millions cinq cent mille points d'expérience. Pas de récompense.		

Statut : Fenrir, Métamorphe

Niveau 28	Classe : Sombremage		
Santé : 210/210	Mana : 170/170		
Caractéristiques			
Force : 35	Endurance : 40	Vitesse : 40	Dextérité : 25
Intelligence : 41	Sagesse : 17	Chance : 16	
Zéro point non attribué			
Compétences	Hurlement glacial : basique (capacité à pousser un cri qui immobilise ses proies en les figeant de terreur). La durée de la paralysie est fonction du niveau. Dague : expert		
Affinités	Mort, obscurité		
Indice de notoriété auprès des Drows			Respecté
Quêtes en cours	Aider Alysandra à unifier les Drows sous sa bannière; obtenir la bénédiction de Lolth, protéger la nouvelle Déesse-Araignée jusqu'à sa maturité.		
Quêtes accomplies	Retrouver le mari de Mélissa et le lui ramener mort ou vivant; rapporter l'œuf de Fafnir à Alysandra et l'aider à le faire éclore; trouver la raison pour laquelle les caravanes d'Alanna sont attaquées et y mettre un terme; porter l'œuf de Lolth en un lieu où il pourra éclore en toute sécurité.		

Personnages principaux

À Bordogton, village Nain :

Bordogg Poilenfeu : chef du village et du clan.

Ygrid Poilenfeu : fille de Bordogg, membre de la Fine Équipe. Guerrière.

Alfrydd Cassecailloux : époux d'Ygrid, membre de la Fine Équipe. Berserker et tank.

Poopyarse : Gnome soigneur, membre de la Fine Équipe.

Asclépias : Demi-Elfe, membre de la Fine Équipe. Ranger.

À Château Porter :

Lawrence (Larry) Porter : Humain, roi, leader de la Fine Équipe. Druide.

Affibistala Nécrotica : Succube, concubine puis épouse et mentor de Larry. Membre de la Fine Équipe. Enchanteresse.

Caliméro : oiseau-Roc du Tonnerre. Lié à Larry.

Carson : cœur de donjon (Intelligence Artificielle) et major-dome de Château Porter.

Altir Grandgosier : Nain. Ancien aubergiste de Bordogton maintenant en charge des cuisines de Château Porter.

Kalbert Piedsvelus : Nain. Ancien capitaine, devenu commandant de la garnison de Château Porter.

Jon Poussin : Humain. Sergent-chef, ami de Kalbert. En charge de la formation et de l'entraînement des nouvelles recrues.

Membres du Valhalla :

Wotan (Odin) : président du conseil d'administration des Dieux.

Hela : fille d'Odin.

Loge (Loki) : fils d'Odin.

Fenrir : Métamorphe, fils de Loge. Ce dernier l'a envoyé sur Diamanterre pour entraver les projets d'Odin.

Autres personnages :

Alysandra : reine Drow (Elfes Noirs) d'Ygg-Shal. Elle a accepté Fenrir comme consort.

Alanna : reine Drow de Golarion, cousine d'Alysandra.

Kodiak Bigbear : chef de clan Duergar (Nains Gris). Nouvel allié d'Alanna.

Borgloik : marchand. Orc.

Xanapeth Galanodel : Haut-Elfe. Veut se racheter auprès d'Erzébulle Kalamitt, son empereur.

Yaketiyak : Ogre accueillant Penelope Lane lors de la réinsertion de cette dernière sur Diamanterre.

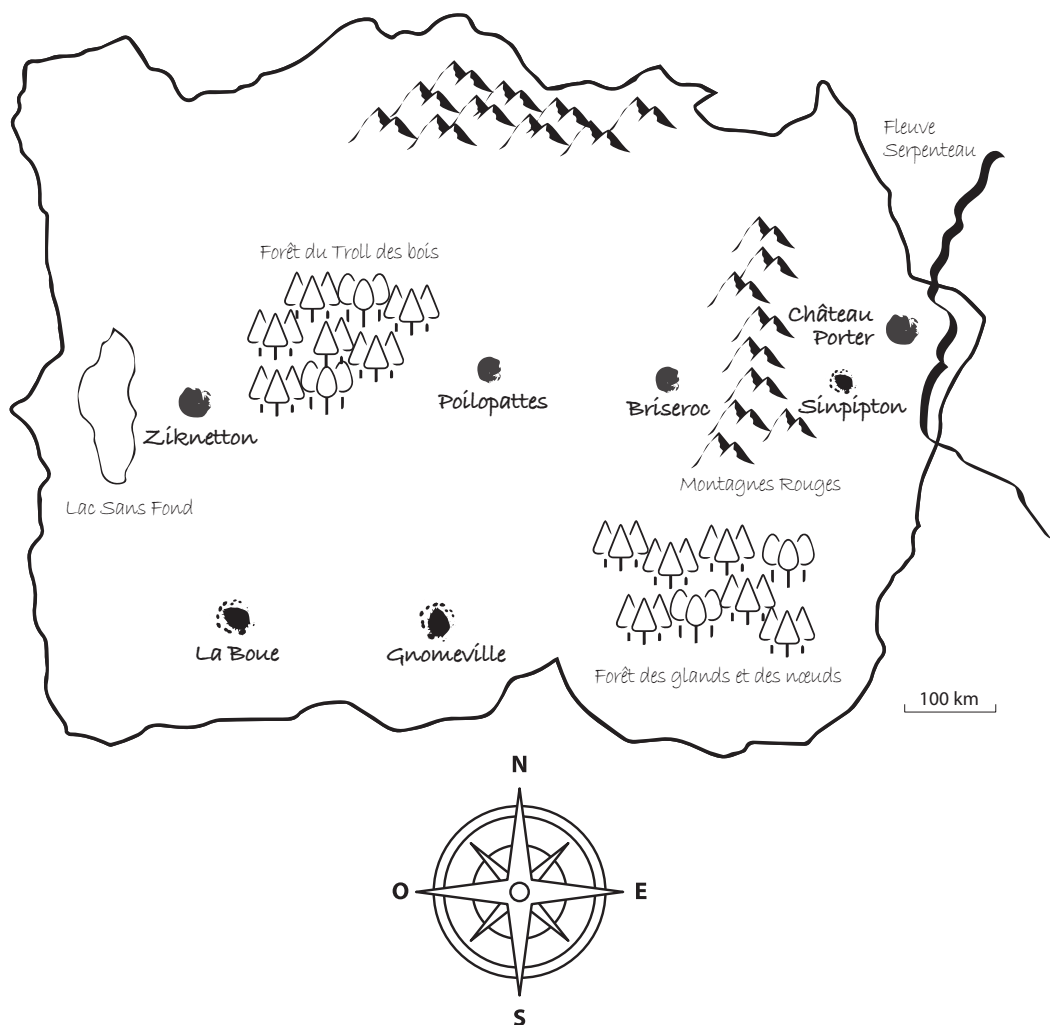
Penelope Lane : Humaine, amie de Larry.

Idril Elantari : Elfe recueillie par Yaketiyak et Penelope.

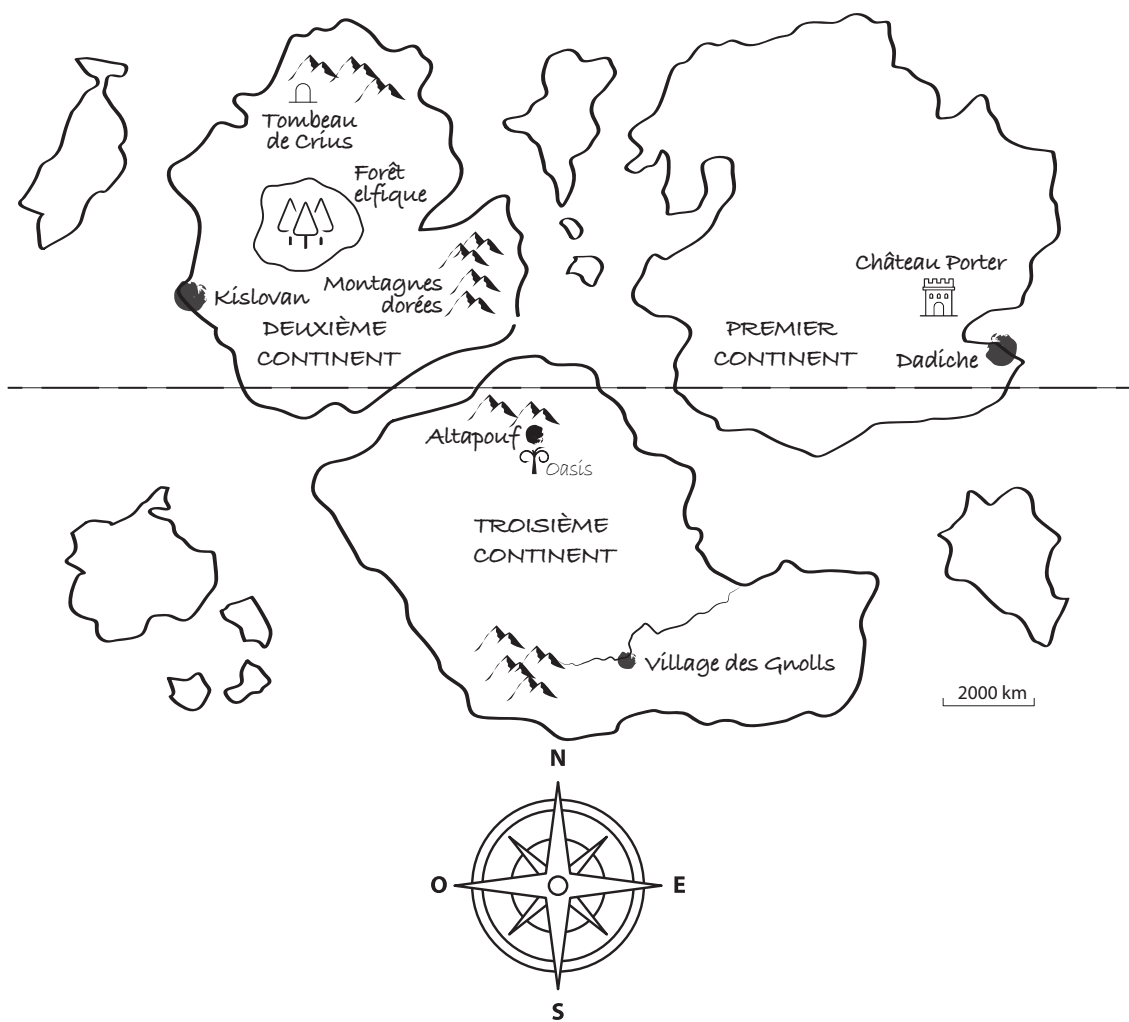
Urnol Badbreath : Nain chargé de capturer Idril Elantari et devenu son allié.

Elmaer Petsandoral : Elfe banni par Larry dans le désert du troisième continent, après qu'il a assassiné le père d'Idril et tenté d'en faire de même avec elle en la confiant à un groupe de Duergars.

Royaume de Larry



Diamanterre



Prologue

Elmaer Petsandoral ne sait plus vraiment où il est. Il est vrai qu'il est particulièrement facile de se perdre dans ce désert qui lui semble infini, et sous ce soleil de plomb. Et il enrage. Il enrage de s'être fait battre par cet avorton, ce... cet Humain méprisable qui s'arrogé le titre d'empereur ! Empereur de quoi ? D'une étendue de sable aussi stérile qu'une vieille Wyverne ? Et encore, s'il pouvait accéder à ses sorts et ses aptitudes, il pourrait se refaire une santé, et surtout envisager l'avenir un peu plus sereinement. Mais là ? Ce collier lui irrite le cou, il n'a plus ni sa cuirasse, ni ses armes, ni même les anneaux et bracelets qui augmentaient ses statistiques. Il n'a que ce couteau à moitié rouillé que l'Humain lui a laissé en prétendant être magnanime.

Tu parles d'une arme ! C'est tout juste bon pour se curer les ongles. Heureusement que le désert est relativement vide. Relativement, mais pas tout à fait. La nuit, il entend souvent des glapissements, parfois des cris qui ressemblent à des vagissements. Le son est puissant et il imagine que l'animal qui les pousse est assez gros. Quant à savoir s'il est dangereux, il n'en a pas la moindre idée, et dans le doute, il préfère rester à distance.

Lorsque Porter l'a libéré, il lui a indiqué la présence d'une oasis au sud. Il a eu toutes les peines du monde à y parvenir. Il a béni le sens de l'orientation inné des Elfes qui lui a permis de ne pas se perdre en chemin. Il est resté plusieurs jours pour s'y reposer et commencer à s'organiser. Le plus compliqué a été de conserver de l'eau et de la nourriture. Il a donc pris ses dispositions.

Et pour commencer, il lui a fallu se confectionner des gourdes. Pour cela, il avait besoin d'un matériau étanche qu'il a trouvé en chassant une espèce de gros rongeur nocturne et particulièrement lent. Il se souvient de la deuxième nuit passée dans l'oasis. Un grattement de pattes l'avait réveillé. En ouvrant les yeux, son regard était tombé sur un animal bizarre qui fouillait le sol à la limite de l'eau. Il l'avait rapidement analysé.

Raton boubier. Adulte, mâle. PS 25. On ne peut pas dire que ce soit le cerveau du désert ! Totalement inoffensif et très lent, il vit en colonies de plusieurs dizaines d'individus, passant la journée dans son terrier à proximité d'un point d'eau pour n'en sortir qu'à la nuit pour consommer des œufs de mérous poilus et des larves vivant sur les berges. C'est comestible, mais ça a un goût de mouette.

Elmaer n'ayant rien à manger, il s'était jeté sur la pauvre bête qui avait poussé un couinement désespéré, puis il lui avait tordu le cou. Il ne voulait pas abîmer la peau qui allait lui servir pour se confectionner des récipients. Ensuite, il avait allumé un feu en entrechoquant deux nodules de silex au-dessus de brindilles sèches. Ses techniques de survie allaient lui servir.

Le bois ne manque pas, autour de l'oasis : les palmiers se sont succédé au fil du temps. Il en reste pas mal, leurs troncs éparpillés autour de l'ombrage actuel. Nuit après nuit, il s'est mis en chasse, repérant les terriers des rats, effectuant un véritable carnage pour récupérer les peaux qu'il a tannées en utilisant la cervelle des malheureuses bestioles, et qu'il a mises à sécher sur des rochers tout autour du point d'eau. Il a aussi boucané la viande au soleil, pour la transformer en une espèce de pemmican un peu gras. Et c'est vrai : ça a vraiment un goût de mouette ! Mais au moins, il est assuré de ne pas mourir de faim. Ni de soif, maintenant qu'il s'est confectionné une dizaine d'outres.

Il est grand temps pour lui de se mettre en route. Pas vers le nord, bien sûr. Il a encore en tête les menaces de l'Humain, et il n'a pas envie de mourir. La haine et une intense volonté de se venger l'animent. Ce sera donc le sud. Il va marcher en ligne

droite, la nuit, en se guidant sur les étoiles. Le jour, il essaiera de trouver un abri pour échapper aux heures les plus chaudes. Et s'il y a une oasis, il y en a certainement d'autres. Ou alors, peut-être tombera-t-il sur une tribu indigène qu'il essaiera de persuader de l'aider. Mais surtout, il faut absolument qu'il parvienne à se débarrasser de ce goût collier qui l'empêche d'accéder à ses sorts. Et quand ce sera fait...



Sur son île, Kalbutsal, Démon Majeur, se demande bien comment il va pouvoir se dépatouiller de la tâche que cet empoiré de Loge lui a confiée. Confiée n'est probablement pas le terme approprié dans la mesure où il n'a pas eu son mot à dire, puisque le fils de Wotan l'a invoqué avant de l'envoyer dans cet endroit oublié de tous. Fort heureusement, il a fait les choses relativement bien en y installant un portail — à sens unique, bien sûr — qui lui permet d'attirer d'autres démons. Au moins, il commence à avoir de la compagnie, même si la poignée d'énergumènes qui ont sauté le pas est assez pitoyable. Que des démons mineurs ! Et tous des mâles, en plus ! Il n'a rien contre une petite transgression par-ci par-là, mais ses penchants vont plutôt vers le sexe opposé.

Sans compter qu'avec le transfert, il est obligé de recommencer tout au bas de l'échelle. Niveau 1 ! La honte ! Heureusement qu'il a pu zigouiller quelques bestioles, ce qui lui a permis de récupérer une dizaine de niveaux. Mais il est encore loin de sa splendeur passée.

Bon, et puis il ne va tout de même pas rester sur ce caillou au milieu de la flotte ! Loge ne l'a pas embauché pour ça ! Alors, tout ce qu'il a à faire dans l'immédiat, c'est de superviser la construction d'un esquif qui lui permettra d'atteindre ce fameux troisième continent. La première chose à envisager, c'est d'y établir une tête de pont. Il verra ensuite.

Le portail scintille violemment, signe d'une arrivée imminente. Une silhouette apparaît dans l'encadrement, sinueuse, aux larges

hanches et à la taille nettement marquée. La peau, nue à l'exception d'une brassière noire et d'une sorte de pantalon corsaire particulièrement moulant, noir également, est d'un rouge foncé tirant sur le pourpre. Deux petites cornes dirigées vers l'arrière du crâne s'échappent d'une chevelure rouge sang qui cascade jusqu'au bas des reins de la créature.

Zytara Bethriel, Démon Majeur.

Elle s'avance vers lui d'une démarche ondoyante. Il en hurlerait de désir. Il va enfin pouvoir s'amuser un peu. Cette créature lui semble particulièrement prometteuse.



Tout se passe bien pour Alysandra. Le peuple des Drows est maintenant réuni sous sa bannière, faisant d'elle la maîtresse incontestée de tous ses sujets. Le fait que les Duergars se soient également ralliés à elle la conforte dans sa position de souveraine. Celle-ci est encore renforcée par son lien avec Topaze. La jeune Dragonne n'a pas encore atteint sa taille définitive, mais c'est déjà une magnifique et puissante créature sur le dos de laquelle elle peut maintenant monter. Toutes deux ont parcouru les couloirs souterrains de nombreuses fois, renforçant, si le besoin s'en faisait sentir, le lien qui les unit. Néanmoins, Alysandra n'est pas tranquille pour deux raisons. Elle sent Topaze de plus en plus impatiente de rejoindre l'extérieur et de se confronter à d'autres Dragons. La jeune reine estime que c'est encore trop tôt, mais elle a du mal à convaincre son alter ego. Et puis, elle aimerait bien savoir ce que devient Fenrir. Elle ne s'est pas vraiment attachée à lui, mais elle s'était accoutumée à le voir régulièrement, et elle trouvait cela particulièrement plaisant. Or, depuis qu'il a entrepris la quête que Lolth lui a confiée, elle a reçu des nouvelles de ses espions, nouvelles qu'elle a transmises à sa cousine Alanna. Sans que cela l'inquiète particulièrement, après tout Fenrir est un grand garçon, elle commence à trouver l'attente un peu longue.

Et surtout, elle aimerait bien rencontrer cette Penelope, cette Prêtresse d'Hela nouvelle venue dans le paysage. Elle doit être exceptionnelle pour avoir « domestiqué » le fils de Loge.



Wotan se tient devant son lorgnoscope, Hela à sa gauche. Il éteint l'écran d'un revers de main avant de se tourner vers sa fille.

— Finalement, tout se présente bien, non ?

— Je ne sais pas, Père. C'est vrai, la situation évolue dans le bon sens, mais il reste moins d'un an avant la fin de la stabilisation. Je ne sais pas si Larry aura le temps de tout faire avant que la période ne s'achève. Et je crains toujours un coup tordu de la part de Loge.

— Les dés sont jetés. Nous ne pouvons plus rien faire maintenant.

— C'est toi qui dis ça, Père ? À ma connaissance, les dés sont toujours pipés avec toi.

— Si peu, ma fille... si peu. Aie un peu plus foi en Larry. Jusqu'à présent, il ne faisait que s'échauffer. En ce qui me concerne, j'ai entièrement confiance en lui.

— C'est bien ce qui m'inquiète, Père.



CO

éditions

/ ROMAN

/ PULP

/ COURT

s.f./fantasy, polar/noir,
littérature classique...

Proposez vos manuscrits

www.nco-editions.fr

Chroniques de Diamanterre – Épisode 4

Les larmes de Fafnir

Paul Dubreuil

Version gratuite - Ne peut être vendu

Image de couverture : JYG

Crédit photo : Adobestock

Le Code de la propriété intellectuelle interdit les copies ou reproductions destinées à une utilisation collective. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite par quelque procédé que ce soit, sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants cause, est illicite et constitue une contrefaçon sanctionnée par les articles L335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

© n'co éditions

3, rue de la Charité - 38200 Vienne

nco-editions.fr